

I.C. EST 1- Anno scolastico 2016/17
PROPOSTA DI CORSO DI FORMAZIONE / AGGIORNAMENTO

PROPOSTA DEL DOCENTE: GERARDI MATTEO

TITOLO: GAMIFICATION

per la didattica Blended Flipped Classroom (Didattica Capovolta)

Priorità (dal Piano di Formazione I.C. EST 1):	Competenze digitali e quelle per l'innovazione didattica e metodologica;
PRESENTAZIONE IN BREVE:	Il corso si prefigge, utilizzando una piattaforma gratuita basata sulla "Gamification", di creare in modo semplice e divertente questionari, test, quiz e verifiche da proporre agli alunni sia in presenza con LIM e Tablet che online.
FORMATORE *	Prof. Gerardi Matteo
DESTINATARI:	Tutti i docenti dell'Istituto
OBIETTIVI	<ul style="list-style-type: none">• Attrarre e divertire gli studenti per farli partecipare attivamente con un metodo di lavoro condiviso coerente con il nuovo mondo del lavoro.• Utilizzare la piattaforma per introdurre nuovi argomenti e far apprendere nuovi concetti, come esercitazione prima degli esami, organizzare sfide con altre classi e volendo tutto il mondo, raccogliere opinioni di indagini, raccogliere idee, facilitare la discussione, o anche solo per far un'attività divertente in classe che spezzi la routine e possa coinvolgere tutti.
PERIODO/GIORNI DI SVOLGIMENTO	Febbraio/Marzo
ORGANIZZAZIONE MODULO/ I	1° incontro (2h) lezione frontale, spiegazione piattaforma e lavori di gruppo 2° incontro (2h) :lavori di gruppo.
METODOLOGIA	si baserà sui principi della game based pedagogy o pedagogia del gioco e dell'apprendimento e sulle possibilità offerte dal web di realizzare un approccio all'apprendimento di tipo blended learning e centrato su chi apprende - learner centered.. Si utilizzerà principalmente Kahoot, un servizio web 2.0.
SEDE	La sede sarà presumibilmente la scuola secondaria di Via Verrocchio(il corso necessita di un'aula con lim e videoproiettore).
COSTI	

Firma docente proponente

